

INVENTOR Grundlagen

Seminarziel / -nutzen

Sie erlernen die innovative Philosophie von Autodesk Inventor bei der 3D-Konstruktion und erfahren, wie Sie mit Hilfe der Parametrik flexibel arbeiten. Sie beherrschen die wesentlichen Arbeitstechniken der konzeptionellen 3D-Konstruktion und sind in der Lage, selbständig 3D-Bauteile, Baugruppen und komplexe Zusammenbauten zu modellieren.

Inhalte

Arbeitsoberfläche

- Programm-Versionen
- Programm-Installation
- Arbeitsfenster
- Grundlegende Arbeitsweise

Programmbedienung

- Dateien öffnen, speichern und schließen
- Fenster anordnen
- Werkzeuge starten
- Steuerung der Anzeige
- Browser
- Auswählen
- Rückgängig und Wiederherstellen
- Hilfesystem
- " Design Doctor "

Skizzieren und parametrisch bemaßen

- Grundlagen zu Skizzen
- Skizzierebenen
- Skizzierwerkzeuge
- Änderungswerkzeuge
- Abhängigkeiten
- Parametrische Bemaßungen
- Sonderfunktionen
- AutoCAD-Dateien einfügen

- Skizzenanalyse

Arbeitselemente

- Arbeitspunkte
- Arbeitsachsen
- Arbeitsebenen

3D-Elemente

- Skizzierte Elemente
- Platzierte Elemente
- Elemente kopieren und spiegeln
- Elemente und Bauteile bearbeiten
- Inhaltscenter-Elemente

Zusammenbau

- Komponenten einfügen
- Abhängigkeiten
- Bearbeiten und Eigenschaften ändern
- Komponenten erstellen
- Komponenten ersetzen
- Adaptivität
- Stückliste

Normteile

- Normteile einfügen
- Baugruppen-Abhängigkeiten bei Normteilen (iMates)
- Normteile ersetzen
- Konstruktions-Assistent

Zeichnungen

- Bestandteile einer * idw-Datei
- Ansichten erstellen
- Ansichten bearbeiten
- Mittellinien
- Bemaßungen
- Symbole
- Stücklisten und Positionsnummern
- Revisionstabellen
- Bohrungstabellen



- Zeichnungsabhängige Einstellungen
- Drucken

Verwaltungswerkzeuge und Vorlagen

- Der Konstruktionsassistent
- Konstruktionseigenschaften (iProperties)
- Stile und Stilbibliotheken
- Notizblock
- Pack and Go
- Eigene Vorlagen