

ADOBE ILLUSTRATOR Grundlagen

Seminarziel / -nutzen

Professionelles Grafikdesign und Gestaltung von vektorbasierten Grafiken Sie erlernen die effektive und zeitsparende Methodik um komplexe Formen zu erstellen. Neben zahlreichen kreativen Tricks erarbeiten Sie die erforderlichen Techniken für die Einhaltung von Präzision bei der Gestaltung von Grafiken. Das Seminar umfasst die Erstellung diverser Infografiken, Schaubilder, Logodesign sowie die Anwendung atemberaubender Effekte.

Inhalte

- Grundlagen
- Allgemeine Bearbeitungsfunktionen und Werkzeuge
- Steuerungspalette
- Benutzerdefinierbare Arbeitsbereiche
- Vektor-Grafiken
- Neue Dokumente erstellen, anpassen, ändern, sichern
- Arbeiten mit Linealen, Hilfslinien und Raster
- Die Informationen-Palette
- Vergrößern und Verkleinern der Ansicht
- Arbeiten mit der Navigator-Palette
- Arbeiten mit mehreren Ansichten
- Die Bildschirmmodi des Programms

Objekte bearbeiten

- Einfache Objekte zeichnen, auswählen, transformieren
- Objekte ausrichten, gruppieren und abrunden
- Objekte in Rechtecke oder Ellipsen umwandeln
- Mit Schnittmasken arbeiten

Pfade

- Komplexe Pfade zeichnen
- Erweiterte Konturenoptionen
- Pfade zeichnen und editieren
- Pfade glätten
- Pfadsegmente löschen
- Spezielle Funktionen zum Editieren von Pfaden

Texte erzeugen und bearbeiten

- Textobjekte, Pfadobjekte
- Texte formatieren
- Text umfließen lassen

Farbverläufe, Muster, Transparenz:□

- Arbeiten mit der Farben-Palette
- Farbverläufe
- Kolorierte Graustufen
- Farben umwandeln
- Volltonfarben verwenden
- Konturfarbe, -stärke und -art festlegen
- Objekte aufgrund gleicher Eigenschaften auswählen
- Formen und Farben angleichen
- Photoshop Ebenenkompositionen
- Transparenzen
- Muster

Bilder importieren und exportieren:

- Bilder in ein Dokument einfügen
- Interaktiv abpausen
- Inhalte für mobile Endgeräte
- Arbeiten mit Effekten
- Bilder vektorisieren
- Unterstützung von PDF/X
- Dokumente drucken

Vorkenntnisse

Allgemeine PC- Kenntnisse.

Grafik- und Bildbearbeitungskenntnisse sind vorteilhaft