

AutoCAD 3D Aufbau

Seminarziel /-nutzen

Sie erlernen weiterführende Techniken und erweitern Ihre bestehenden Kenntnisse in AutoCAD.

Inhalte

überblick und Methoden der 3DKonstruktion, Arbeitsbereiche

- 2 D oder 3D ?
- Methoden der 3D-Konstruktion
- Arbeitsbereiche

Ansichtssteuerung

- Grundlagen
- Visuelle Stile
- Ansichtsrichtungen mit dem ViewCube einstellen
- Navigationsrad (Steering Wheel)
- Ansichtsrichtung bestimmen
- Kamera
- Hintergrundeinstellungen
- Animationen
- Einführung in die Präsentation mit ShowMotion

Konstruktionshilfen

- Bks im 3D-Raum
- Koordinatensysteme
- Punkteingaben
- Ansichtsfenster im Modellbereich
- Ansichtsfenster im Papierbereich

Drahtmodelle

- Grundlagen
- Zeichenbefehle

- übungen

2 1 / 2-Modelle

- Grundlagen
- Objekte mit Objekthöhe

Flächenmodell

- Grundlagen
- Regionen
- Einzelflächen
- Polygonnetze
- Vielflächenetze

Volumenmodelle

- Grundlagen
- Geometrische Grundkörper
- Auf Profilen basierende Volumenkörper
- Boolesche Operationen
- Volumenmodelle bearbeiten
- Volumenmodelle analysieren
- Makros für den Papierbereich
- 3D-Druck

Bemaßung, Papierbereich und das Plotten

- Bemaßung
- Plotten

Netze und Flächen modellieren

- Grundkörper erstellen
- Netzmodelle konvertieren
- Bearbeitungswerkzeug Gizmo
- Weitere Bearbeitungsmöglichkeiten an Netzen
- Nurbs-Flächen
- Flächen aus Konturen erstellen und bearbeiten

änderungsbefehle

- Schieben und Kopieren
-

- Stutzen und Dehnen
- 3D-Operationen

Rendern

- Grundbegriffe
- Befehl RENDER
- Beleuchtung
- Material
- Tiefenunschärfe (Nebel)

Datenaustausch

- Einführung
- DWG-Format
- DXF-Format
- PDF-Format
- DWF-Format
- Weitere Austauschformate
- Export als 2D-Projektion

Vorkenntnisse

AutoCAD-Kenntnisse des Grundseminars oder vergleichbare Kenntnisse