

AutoCAD Grundlagen

Seminarziel / -nutzen

Sie erlernen AutoCAD in seinen wesentlichen Grundzügen und sind in der Lage, Zeichnungen zu erstellen und auszugeben. Sie erarbeiten den für klar strukturierte, geometrisch exakte Zeichnungen erforderlichen Befehlsumfang inklusive Beschriftung, Bemaßung, Schraffur und standardisierter Plotausgabe.

Inhalte

Grundregeln für die Programmbedienung

- Grundlagen zu AutoCAD
- AutoCAD starten
- AutoCAD-Arbeitsfenster
- Zeigegerät
- Methoden der Befehlseingabe
- Besonderheiten von AutoCAD
- Befehle abbrechen und zurücknehmen
- Transparente Befehlsausführung
- Arbeiten mit Dialogfenstern
- AutoCAD-Hilfen
- AutoCAD beenden

Zeichnungen neu anlegen, laden und speichern

- Die MDE-Umgebung
- Zeichnungen neu anlegen
- Bestehende Zeichnungen öffnen
- Zeichnungen schließen
- Zeichnungen speichern
- Automatisches Speichern

Anzeigesteuerung

- Anzeige verändern
- Regenerierung und Neuzeichnen-Modus
- Grundeinstellungen
- übersichtsfenster

- Benannte Ansichten

Hilfen für das exakte Zeichnen

- Arbeiten mit Koordinaten
- Einheiten festlegen
- Koordinatensymbol
- Raster
- Ortho-Modus
- Fang-Modus
- Polar-Fang
- Objektfang und die Objektfangspur
- Prioritäten bei Punkteingaben

Objekte zeichnen

- Linien
- Kreise zeichnen
- Kreisbögen zeichnen
- Ellipsen zeichnen
- Rechtecke zeichnen

Objekte ändern

- Grundregeln für änderungsbefehle
- Objekte löschen und zurückholen
- Objekte verschieben
- Objekte kopieren
- Geometrische änderungen
- änderungen durch Griffe
- Trimm-Funktionen
- Objekte auseinanderbrechen
- Richtung wechseln

Hilfen für die Objektwahl

- Hintergrundeinstellungen
- Auswahlhilfen
- Schnellauswahl durch Filterung

Text eingeben und ändern

- Grundprinzip für Beschriftungen
- Befehl STIL /_ STYLE



- Zeichnungen beschriften
- Texte ändern
- Tabellen einfügen

Schraffieren und Flächen füllen

- Assoziative Schraffuren
- Gefüllte Flächen

Layertechnik und Objekteigenschaften

- Objekteigenschaften
- Layertechnik
- Objekteigenschaften ändern

Mit Blöcken arbeiten

- Grundlagen zu Blöcken
- Interne Blockdefinitionen
- Fenster DESIGNCENTER
- Blöcke oder andere Zeichnungen einfügen
- Unbenutzte Blockdefinitionen bereinigen

Maßstäbe, Plotten, Modell- und Papierbereich

- Grundlagen
- Zeicheneinheiten und Maßstab
- Modell- und Papierbereich
- Layouts
- Plotten

Messen, abfragen und Hilfsfunktionen

- Grundlagen
- Befehl LISTE /_LIST
- Befehl ID
- Befehl ABSTAND /_DIST
- Befehl FLÄCHE /_AREA
- Befehl BEMGEOM /_MEASUREGEOM
- Befehl ZEIT /_TIME
- Befehl STATUS
- Befehl INFO /_ABOUT
- Benannte Objekte umbenennen
- Prüfen und Wiederherstellen



Bemaßungen erstellen und ändern

- Vorbemerkungen zu Bemaßungen
- Bemaßungen erstellen
- Bemaßungen bearbeiten
- Bemaßungsstile

Prototypzeichnungen

- Grundprinzip
- Prototypen anlegen